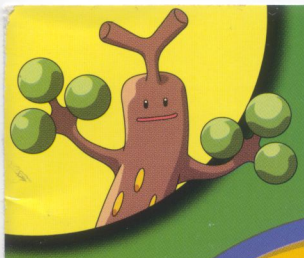


¡LA REVISTA OFICIAL!

¡Con un póster!

Pokémon

¡Hazte con todos!™

Nº 27

Pokémon GO

¡Apúntate al juego de moda para móviles!

Pokémon SOL

Pokémon LUNA

¡Te presentamos a tus primeros compañeros en Alola!

PANINI REVISTAS

www.pokemon.es

XENOX

SPACE WARRIORS

¡LLEGAN LOS GUERREROS DEL ESPACIO!

¡CON LA GUÍA XENOX Y UN SOBRE XENOX DE REGALO!

Xenox® © 2009-2016 Panini S.p.A.
All rights reserved. www.xenoxworld.com

PANINI REVISTAS

Sumario

Videojuego

Pokémon Sol y Pokémon Luna

Páginas 4 y 8
Conoce a los Pokémon que te acompañarán en tu viaje por la región de Alola. Y los secretos de Pokémon GO.

JCC Pokémon

Pokémon Juego de Cartas Coleccionables – Destinos Enfrentados

Página 9
Te proponemos una baraja con Zygarde-*EX* como protagonista que te permitirá plantar cara a los Pokémon-*EX*.

Aventura Pokémon

Páginas 12 y 22
Durante un entrenamiento en el bosque, un misterioso Pokémon secuestra a Ash.

Enciclopedia Pokémon

Página 27
Tercera entrega de los Pokémon de la región Kalos Costa.

Pasatiempos

Páginas 20 y 21

Escríbenos

Página 30

Pokémon ¡Hazte con todos!™

Carta de presentación

¡Hola a todos!

Quedan pocas semanas para que Pokémon Sol y Pokémon Luna se pongan a la venta para 3DS. ¿Cómo van esas ganas de tenerlo en vuestras manos? En este número os presentamos a Rowlet, Litten y Popplio, los tres Pokémon iniciales de Pokémon Sol y Pokémon Luna, para que empecéis a pensar cuál escogeréis.

Como ya sabéis, los protagonistas de las últimas páginas de la revista sois vosotros, así que seguid mandándonos vuestras fotos y dibujos. El espacio es limitado y quizá vuestra foto o dibujo tarde unos meses en salir, pero tened paciencia, ya que publicaremos tantas como nos sea posible.

¡Hasta el próximo número!

El equipo de redacción de la revista Pokémon
Correo-e: pokemon@panini.es

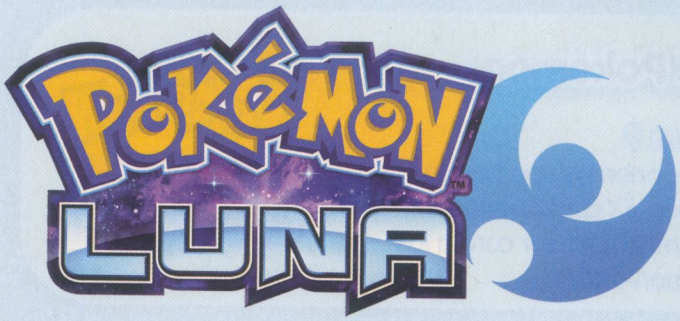
Pokédex

Página 29
Trevenant

Página 17
Sudowoodo

© 2016 The Pokémon Company International. © 1995-2016 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® and character names are trademark of Nintendo.

Elige a tu compañero: ¡Tu primer Pokémon en la región de Alola!



Se han desvelado los primeros detalles sobre los esperados juegos Pokémon Sol y Pokémon Luna al presentar los tres nuevos Pokémon iniciales y las carátulas. Pokémon Sol y Pokémon Luna estarán disponibles en Europa el 23 de noviembre, exclusivamente para las consolas de la familia Nintendo 3DS.

Siguiendo la tradición de los títulos anteriores en la serie de juegos de Pokémon, en Pokémon Sol y Pokémon Luna, podrás elegir a tu primer compañero Pokémon de entre tres posibles: Rowlet, de tipo Planta y Volador; Litten, de tipo Fuego; y Popplio, de tipo Agua.

¡Conoce a los nuevos Pokémon iniciales que te acompañarán en tus aventuras en Pokémon Sol y Pokémon Luna!

Rowlet

NOMBRE: ROWLET
CATEGORÍA: POKÉMON PLUMA HOJA
ALTURA: 0,3 M
PESO: 1,5 KG
TIPO: PLANTA/VOLADOR
MOVIMIENTO INICIAL: FOLLAJE

El primero de los tres compañeros a elegir es Rowlet, el Pokémon Pluma Hoja, de gran versatilidad. Este Pokémon surca los cielos con sigilo, acercándose a sus adversarios sin que lo detecten para asestarles luego potentes patadas. También puede atacar a distancia gracias a las hojas de sus alas, afiladas como cuchillas. Rowlet puede girar el cuello casi 180° para inspeccionar sus alrededores, con lo que es capaz de ver lo que tiene justo a su espalda. En los combates, suele girar la cabeza para mirar a su Entrenador directamente a la espera de instrucciones.

Litten

NOMBRE: LITTEN
CATEGORÍA: POKÉMON GATO FUEGO
ALTURA: 0,4 M
PESO: 4,3 KG
TIPO: FUEGO
MOVIMIENTO INICIAL: ASCUAS

Litten, el imperturbable Pokémon Gato Fuego, es otro de los tres Pokémon a elegir. Su pelaje es muy graso y altamente inflamable. Litten se lame para acicalarse y luego prende las bolas de pelo que se forman en su estómago para atacar a sus adversarios con bolas de fuego. Cuando a Litten le llega la hora de cambiar su pelaje, le prende fuego y se produce un estallido de llamas monumental.

Popplio

NOMBRE: POPPLIO
CATEGORÍA: POKÉMON LEÓN MARINO
ALTURA: 0,4 M
PESO: 7,5 KG
TIPO: AGUA
MOVIMIENTO INICIAL: PISTOLA AGUA

Por último, el otro compañero Pokémon a elegir es el experto acróbata Popplio, el Pokémon León Marino. Popplio es capaz de crear globos de agua por la nariz y utilizarlos como parte de sus distintas estrategias y ataques en los combates. Este Pokémon se mueve con más soltura en el agua que en tierra firme y puede nadar a velocidades que superan los 40 km/h. Cuando está fuera del agua, aprovecha la elasticidad de sus globos para ejecutar saltos y otras acrobacias.

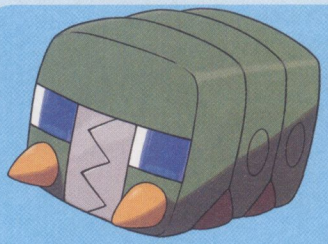
¡NUEVOS POKÉMON DESCUBIERTOS EN LA REGIÓN DE ALOLA!

Recientemente se han presentados algunos de los nuevos Pokémon que estarán disponibles en la región de Alola. Los Pokémon recién descubiertos son:

TAPU KOKO

Tipo: Eléctrico/Hada

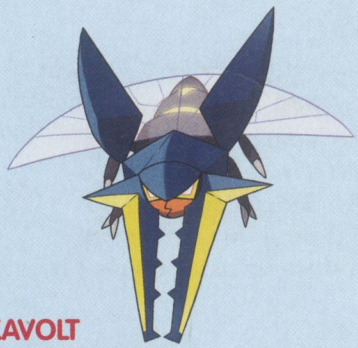
Tapu Koko es el espíritu guardián de Melemele, una de las islas de la región de Alola. Su habilidad Electrogénesis, inédita hasta ahora, crea un campo eléctrico en el terreno de combate. Esto aumenta la potencia de los movimientos de tipo Eléctrico de los Pokémon que se encuentran en contacto con el suelo e impide que cualquier Pokémon se quede dormido.



CHARJABUG

Tipo: Bicho/Eléctrico

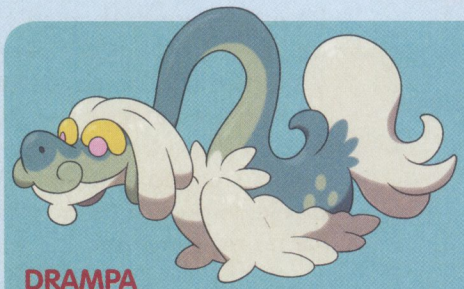
Charjabug es la evolución de Grubbin, uno de los nuevos Pokémon de Alola que se anunciaron el mes pasado. Su habilidad Batería aumenta la potencia de los movimientos especiales de sus aliados.



VIKAVOLT

Tipo: Bicho/Eléctrico

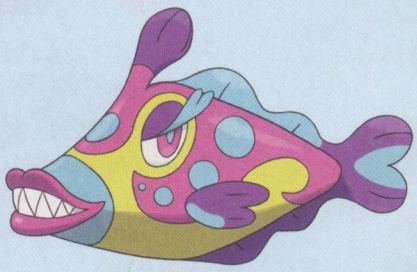
Vikavolt, la evolución de Charjabug, es como un acorazado que atraviesa el bosque zumbando a toda velocidad. Este Pokémon usa sus enormes mandíbulas para canalizar las descargas eléctricas que dispara por la boca.



DRAMPA

Tipo: Normal/Dragón

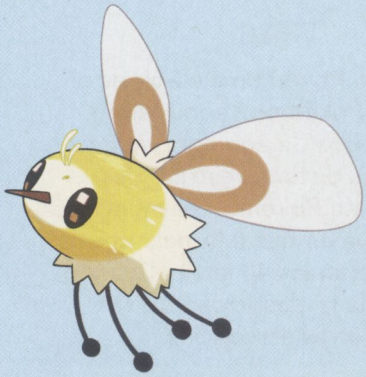
Los Drampa son dragones que viven solos en las montañas, a unos 3000 m de altura sobre el nivel del mar. Su habilidad Cólera hace que su Ataque Especial aumente un nivel cuando sus PS están por debajo de la mitad.



BRUXISH

Tipo: Agua/Psíquico

Bruxish emite una potente energía psíquica por la protuberancia que tiene en la cabeza a la vez que hace rechinar sus dientes. Algunos Bruxish poseen la nueva habilidad Cuerpo Vívido, que impide que sus oponentes usen contra él movimientos que tienen prioridad.



CUTIEFLY

Tipo: Bicho/Hada

Los Cutiefly pueden detectar el aura de los seres vivos, ya sean personas, Pokémon o plantas. Para recolectar el néctar y el polen de las flores, las identifican según el color y el resplandor de su aura.

TOGEDEMARU

Tipo: Eléctrico/Acero

Togedemaru, el Pokémon Bolita, acumula electricidad y la almacena en su cuerpo. El apéndice que tiene en la cabeza es una especie de pararrayos que le sirve para atraer descargas eléctricas.

ROCKRUFF

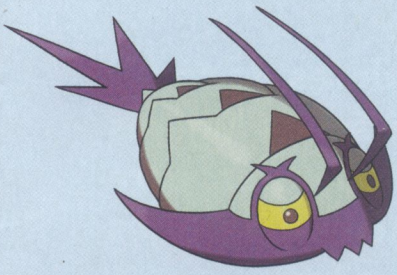
Tipo: Roca

Rockruff tiene un olfato excelente y una vez que detecta un olor ¡no lo olvida jamás! Hay historias sobre algunos Pokémon de esta especie que, tras haber sido separados de sus Entrenadores, lograron reunirse de nuevo con ellos tras rastrear su olor durante días.

KOMALA

Tipo: Normal

Nadie ha visto nunca a un Komala despierto. Cuando come, cuando va de un sitio a otro o incluso cuando combate, está profundamente dormido. En la medicina tradicional, su saliva se utiliza para curar el insomnio y otras dolencias. Komala posee la habilidad Letargo Perenne, que lo mantiene en un estado somnoliento constante y evita que sufra otros cambios de estado.



WIMPOD

Tipo: Bicho/Agua

Wimpod, el Pokémon Huidizo, es un asustadizo oportunista que devora y guarda todo lo que puede rapiñar de cuánto va a parar al lecho marino. Esto le ha granjeado la simpatía de los lugareños de Alola, que valoran mucho la importancia de sus labores de limpieza. Wimpod posee la nueva habilidad Huida, que le permite huir o ser relevado por otro Pokémon de su equipo cuando sus PS se ven reducidos a menos de la mitad en combate.

BOUNSWEET

Tipo: Planta

Bounsweet, el Pokémon Fruto, desprende un aroma delicioso con efectos calmantes en las personas. Por ese motivo, es muy común que los habitantes de Alola le permitan vivir en su casa. ¡Es como tener un ambientador viviente!

COMFEY

Tipo: Hada

Comfey, el Pokémon Recogeflores, hace honor a su nombre. Las flores que recoge desprenden un aroma relajante que ayuda en la recuperación de humanos y Pokémon en los hospitales y Centros Pokémon.

MUDSDALE

Tipo: Tierra

Mudsdale, el Pokémon Caballo Tiro, posee una fuerza y resistencia tremendas. Sus extremidades están recubiertas de una capa protectora de lodo, y es capaz de destrozar un coche de una sola coz. Mudsdale puede tener Firmeza, una nueva habilidad, que hace que su Defensa suba un nivel cuando recibe un ataque.

BEWEAR

Tipo: Normal/Lucha

Bewear es el Pokémon Brazo Fuerte, y se recomienda acercarse a él con suma cautela. Le encanta dar abrazos de oso, pero como sus extremidades son tan robustas y desarrolladas, ¡es capaz de partir por la mitad cualquier cosa!

MIMIKYU

Tipo: Fantasma/Hada

Mimikyu, el Pokémon Disfraz, no se desprende jamás del saco de tela que lo cubre. Su habilidad Disfraz le permite eludir un único ataque enemigo, tras lo cual cambiará de aspecto.

SAL A LA CAZA CON Pokémon GO™

En *Pokémon GO*, los jugadores de todas partes del mundo explorarán los lugares del entorno en que se encuentren para encontrar y atrapar Pokémon salvajes escondidos entre ellos.

Algunos Pokémon salvajes aparecerán en sus ambientes naturales. Por ejemplo, algunos Pokémon de tipo Agua puede que aparezcan cerca de lagos y océanos. Una vez que los jugadores se hayan encontrado con un Pokémon, podrán atraparlo usando la pantalla táctil de su smartphone para lanzar una Poké Ball. Las Poké Balls y otros objetos especiales pueden encontrarse en Poképaradas situadas en lugares interesantes, como instalaciones de arte, puntos históricos y monumentos públicos.

Algunas de las funciones de Pokémon GO incluyen:

• **CAPTURAR POKÉMON:** Pokémon GO anima a los jugadores a salir afuera, caminar y atrapar Pokémon salvajes. A medida que los jugadores suban de nivel, podrán atrapar Pokémon más poderosos y tener acceso a objetos más poderosos también. Al intentar completar la Pokédex, los jugadores podrán evolucionar Pokémon capturando múltiples Pokémon de la misma especie, y podrán incluso encontrar Huevos Pokémon que eclosionarán una vez que el jugador camine una distancia específica. ¡Se anima a los jugadores a que sigan explorando y encontrándose con los muchos Pokémon diferentes que son necesarios para completar la Pokédex!

• **UNIRSE A UN EQUIPO Y COMBATIR:** Los jugadores pueden unirse a uno de tres equipos (el Equipo Sabiduría, el Equipo Instinto o el Equipo Valor) y asignar Pokémon que hayan capturado a un Gimnasio Pokémon vacío o a un Gimnasio que haya sido reclamado por un compañero de su equipo. Los equipos deben combatir contra los Pokémon defensores en los Gimnasios de los equipos rivales para reducir el prestigio del Gimnasio y poder reclamar el Gimnasio para su

propio equipo. La cooperación entre los miembros del equipo es importante para asegurar controlar tantos Gimnasios como sea posible.

• **COMPARTIR LA DIVERSIÓN:** Se puede activar la función de la cámara para tomar fotos de los Pokémon encontrados por el mundo. Tomando los alrededores de la vida real como fondo de las fotos, los jugadores podrán compartir estos momentos memorables con sus amigos.

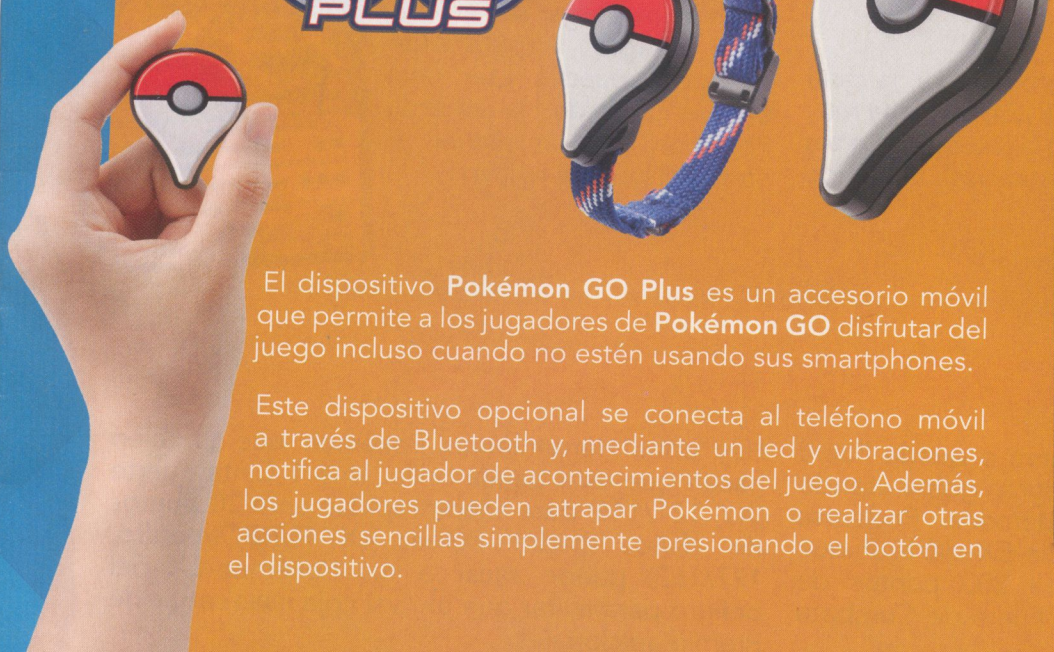
• **PERSONALIZAR EL AVATAR DE ENTRENADOR:** Los jugadores pueden elegir entre una variedad de prendas y accesorios para ajustar el avatar del juego a su estilo personal. El avatar personalizado aparecerá en el mapa a medida que los jugadores se vayan moviendo, así como en la página de su perfil. Los avatares de los Entrenadores también aparecerán en Gimnasios que estén bajo el control de su equipo.

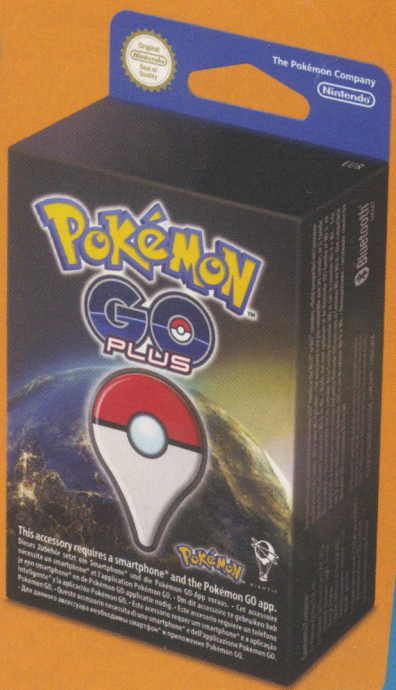
• **MÚSICA DE JUNICHI MASUDA:** En Pokémon GO habrá música nueva compuesta por Junichi Masuda, de GAME FREAK. El Sr. Masuda ha trabajado en videojuegos Pokémon desde sus primeros juegos y ha compuesto muchas de las canciones, clásicas y memorables, que han servido de inspiración a nuestros fans durante décadas.

Habrá disponibles compras en la aplicación para aquellos jugadores que quieran mejorar su experiencia con Pokémon GO. Los jugadores pueden comprar Pokémonedas, la moneda utilizada dentro de Pokémon GO, las cuales pueden ser intercambiadas por más poder y objetos extra.

Pokémon GO Plus

EL ARMA DEFINITIVA





El dispositivo **Pokémon GO Plus** es un accesorio móvil que permite a los jugadores de **Pokémon GO** disfrutar del juego incluso cuando no estén usando sus smartphones.

Este dispositivo opcional se conecta al teléfono móvil a través de Bluetooth y, mediante un led y vibraciones, notifica al jugador de acontecimientos del juego. Además, los jugadores pueden atrapar Pokémon o realizar otras acciones sencillas simplemente presionando el botón en el dispositivo.

CE Nintendo
Herriotstrasse 4
60528 Frankfurt am Main
Germany

© 2016 Niantic, Inc. ©2016 Niantic, Inc. © 2016 The Pokémon Company International. © 1995-2016 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo. The Google Maps Pin is a trademark of Google Inc. and the trade dress in the product design is a trademark of Google Inc. under license to The Pokémon Company. Other trademarks are the property of their respective owners. Apple and the Apple logo are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc. Android, Google Play and the Google Play logo are trademarks of Google, Inc.

© 2016 The Pokémon Company International. © 1995-2016 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® and character names are trademark of Nintendo.

Pokémon™ JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

XY DESTINOS ENFRENTADOS

¡Z de Zygarde! ¡Implanta orden en el caos con esta baraja de JCC Pokémon!

Algunas veces lo que necesitas es una potente baraja de tipo Lucha, una que pueda plantar cara a los Pokémon-*EX* y pegarles duro a los pequeñajos. Pues bien, aquí la tienes, una baraja centrada en Zygarde que se apoya en algunas de las nuevas cartas de la expansión *XY-Destinos Enfrentados* de JCC Pokémon, ¡especialmente el Pokémon legendario Zygarde y un duro Lucario de tipo Metálico!

¡UNA BARAJA CON UNA MEMORIA ARDIENTE!

Los Pokémon TURBO son cartas estupendas para crear combos poderosos, ¡especialmente cuando se combinan con un Pokémon-*EX* como Zygarde! Esta baraja hace uso de varios combos para que puedas adelantarte a tus rivales.

Tal como discutimos en el número anterior, la carta de Estadio Tierra Quemada (110/124) funciona muy bien para poner Energía Lucha en la pila de descartes (y robar, de paso, algunas cartas nuevas). El combo consiste en usar el ataque Regalo Diamante de Carbink TURBO para unir esa Energía descartada a tu Zygarde-*EX* (54/124) con el objetivo de cargar sus ataques de Energía rápidamente. Después, ¡puedes usar unas buenas cartas de Herramienta Pokémon para mantener el ritmo del juego a tu favor!

HERRAMIENTAS POTENTES

Cuando Carbink TURBO se retira o queda Fuera de Combate, puedes ir por un gran golpe usando la carta de Herramienta Memoria Poderosa (108/124), que permite a Zygarde-*EX* usar el ataque Quemadura Multicelular. Hace 200 puntos de daño, ¡lo suficiente para dejar Fuera de Combate a muchos potentes Pokémon!

Hay otras Herramientas Pokémon que también hacen que esta baraja brille. Une 1 Cinta Fuerte (*XY*, 121/146) para añadir rápidamente 20 puntos de daño. Piedra Pómez (*XY-TURBOimpulso*, 137/162) puede sacar a tus Pokémon-*EX* del peligro para evitar que tu rival coja esas cartas de Premio adicionales.

OTROS TRUCOS

Usa Silbato Objetivo (*XY-Fuerzas Fantasmales*, 106/119) para poner más Pokémon en la Banca de tu rival, de manera que Lucario (63/124) pueda hacer mucho más daño con su ataque Lucho Solo.

Regirock-*EX* es increíble en esta baraja, porque puede incrementar el daño de todos tus otros Pokémon de tipo Lucha. Energía Fuerza también funciona bien para eso.

¡Las cartas de apoyo cruciales, como Profesor Ciprés, Shaymin-*EX* y Hoopa-*EX*, deberían ayudarte a mantener un flujo de cartas clave en tu mano cuando las necesites!

MEMORIA ARDIENTE, UNA BARAJA CON ZYGARDE-*EX*

18 CARTAS DE POKÉMON, 30 CARTAS DE ENTRENADOR y 12 CARTAS DE ENERGÍA

3 x Zygarde-*EX* (54/124)

3 x Regirock-*EX* (43/124)

3 x Carbink (50/124)

3 x Carbink TURBO (51/124)

2 x Riolu (45/124)

2 x Lucario (63/124)

1 x Hoopa-*EX* (*XY-Antiguos Orígenes*, 36/98)

1 x Shaymin-*EX* (*XY-Cielos Rugientes*, 77/108)

4 x Profesor Ciprés (*XY-TURBOlímite*, 107/122)

2 x N (105/124)

2 x Observaciones del Profesor Abedul (*XY-Duelos Primigenios*, 134/160)

1 x A. Z. (*XY-Fuerzas Fantasmales*, 91/119)

1 x Lysson (*XY-Antiguos Orígenes*, 78/98)

2 x Tierra Quemada (110/124)

4 x Ultra Ball (113/124)

4 x Buscapelea (*XY-Fuerzas Fantasmales*, 109/119)

2 x Piedra Pómez (*XY-TURBOimpulso*, 137/162)

2 x Poción Máxima (*XY-TURBOlímite*, 103/122)

2 x Cinta Fuerte (XY, 121/146)

2 x Memoria Poderosa (108/124)

2 x Silbato Objetivo (*XY-Fuerzas Fantasmales*, 106/119)

5 x Energía Lucha

4 x Energía Fuerza (115/124)

3 x Energía Metálica

¡Para obtener más información sobre JCC Pokémon, visita **www.pokemon.es**!

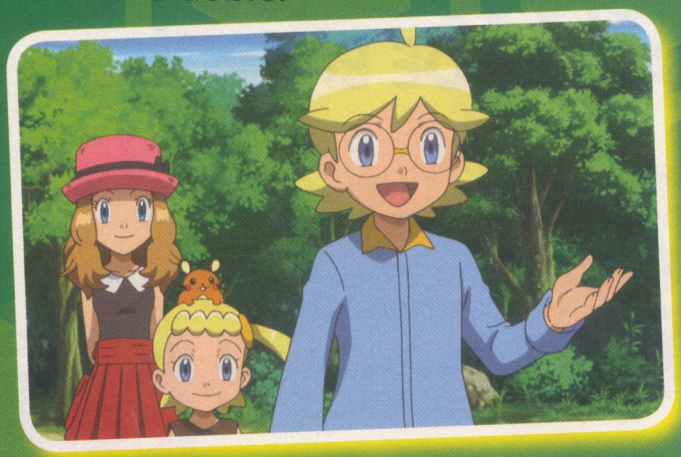
©2016 Pokémon. ©1997-2016 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. TM, ® Nintendo.

Pokémon Temporada XY

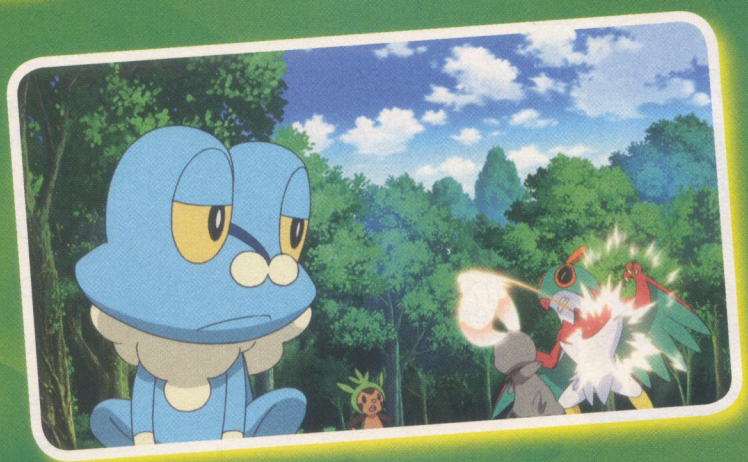
¡Haciendo amigos en el bosque!

Ash está impaciente por combatir en el Gimnasio de Ciudad Yantra. Pero antes, él y Froakie deben prepararse como es debido.

Para mejorar aún más las habilidades de Froakie, Ash propone a Lem un combate doble.

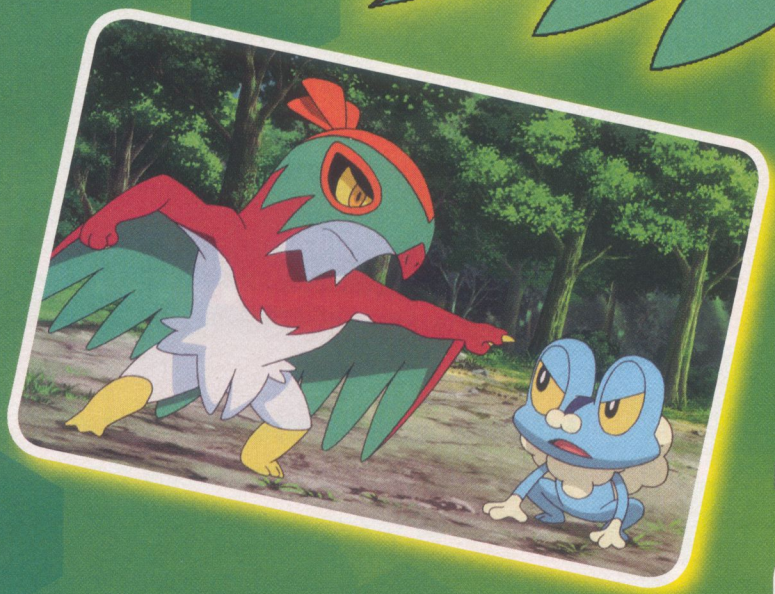


"¡Es una idea genial!", responde su amigo. Ash utiliza a Froakie y Hawlucha, y Lem se decanta por Chespin y Bunnelby.

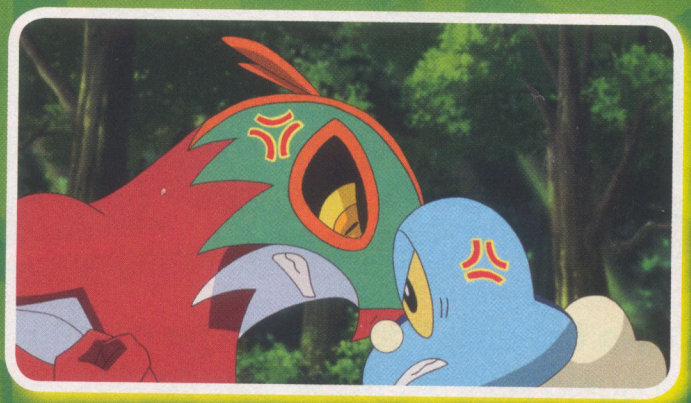


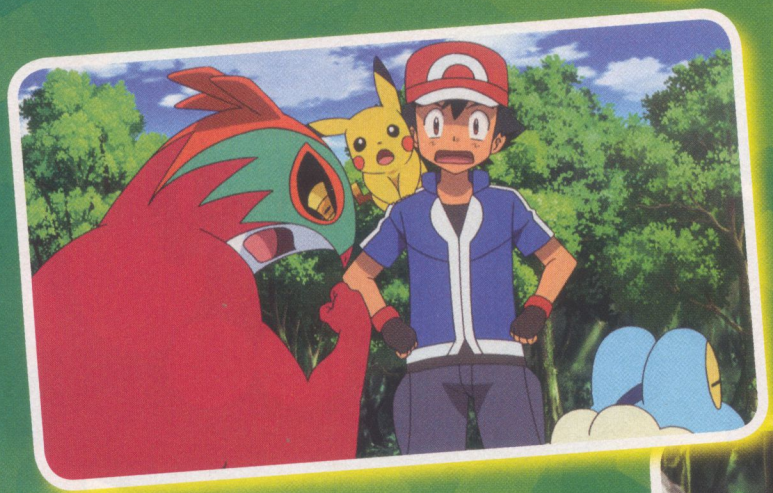
Chespin usa Placaje, y Bunnelby, Doble Bofetón. Los Pokémon de Ash se defienden, pero parece que a Froakie no le entusiasma la manera de luchar de su compañero.

Hawlucha prefiere encajar golpes para analizar a su rival y Froakie prefiere esquivarlos. No tardan en aparecer las diferencias entre los dos Pokémon y Ash tiene que intervenir.

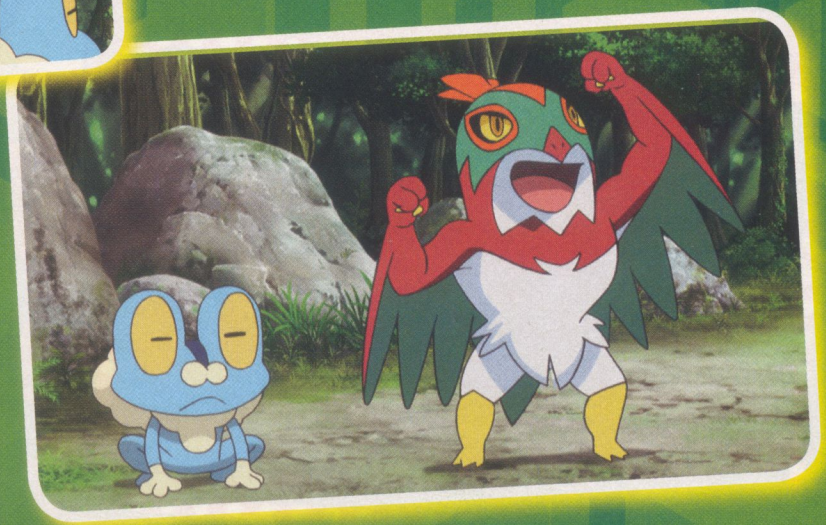


"¡Ya basta! ¡Ambos estáis en el mismo equipo!". Pero sus palabras no surgen ningún efecto en los Pokémon.

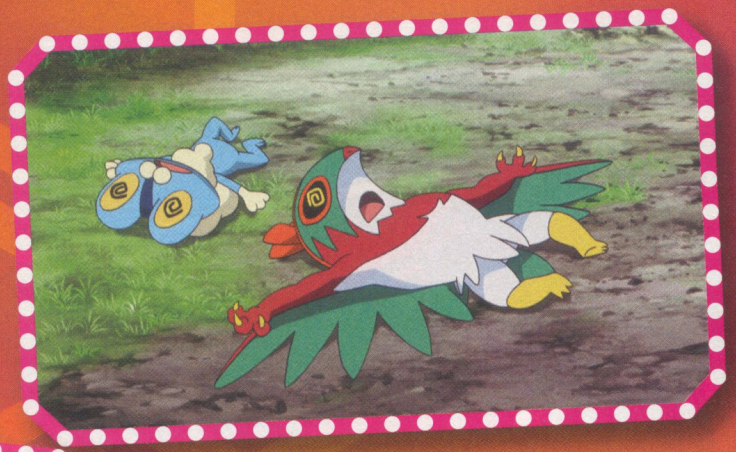




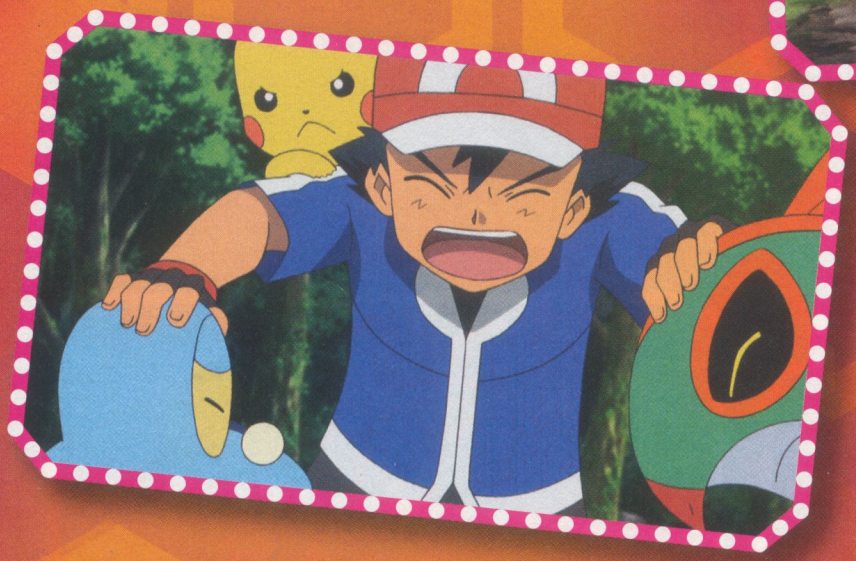
"Necesitáis un entrenamiento especial para aprender a cooperar". Ash quiere que sus Pokémon sepan realizar ataques combinados.



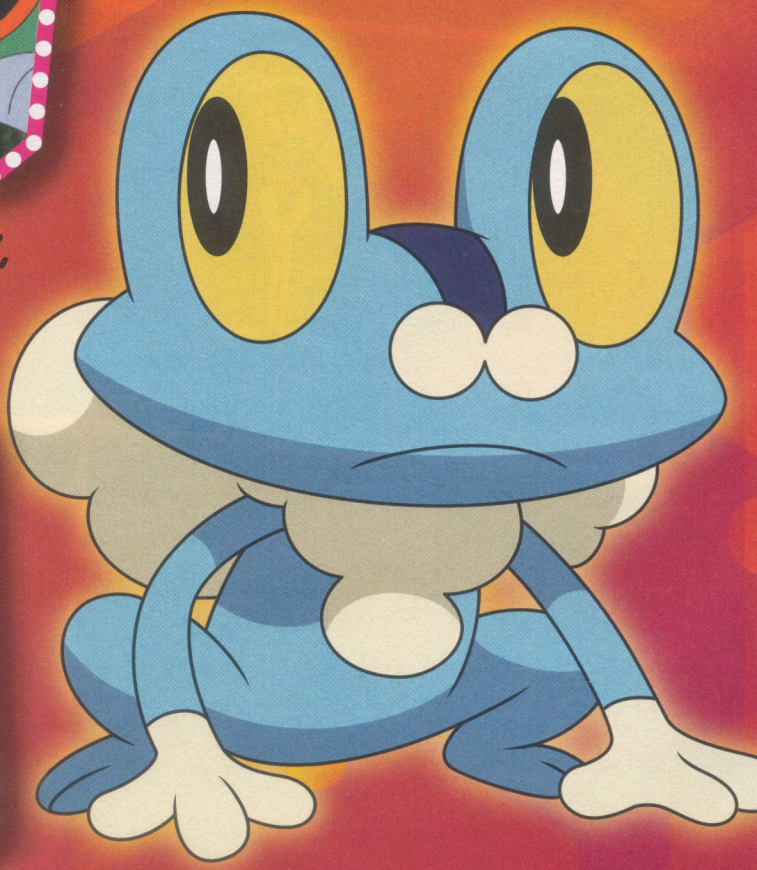
"Empezaremos realizando un movimiento combinado con dos Pokémon. Quiero realizar una combinación del Plancha Voladora de Hawlucha con el Corte de Froakie. Primero, Froakie se subirá a la espalda de Hawlucha. Luego, Hawlucha dará un gran salto.



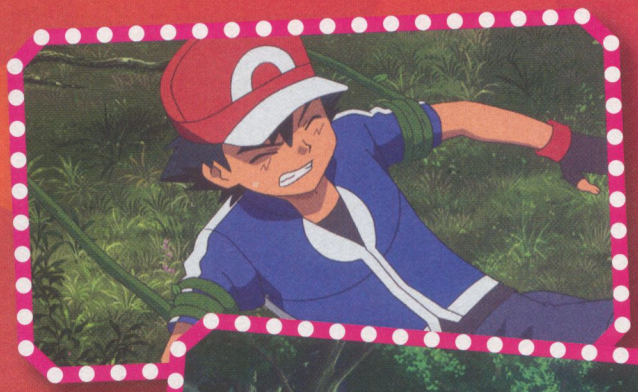
Entonces, Froakie usará y Corte y es cuando Hawlucha realizará Plancha Voladora. Este movimiento se llamará Súper Corte Volador", les explica Ash.



Por más que lo intentan, los dos Pokémon no son capaces de realizar el ataque combinado.



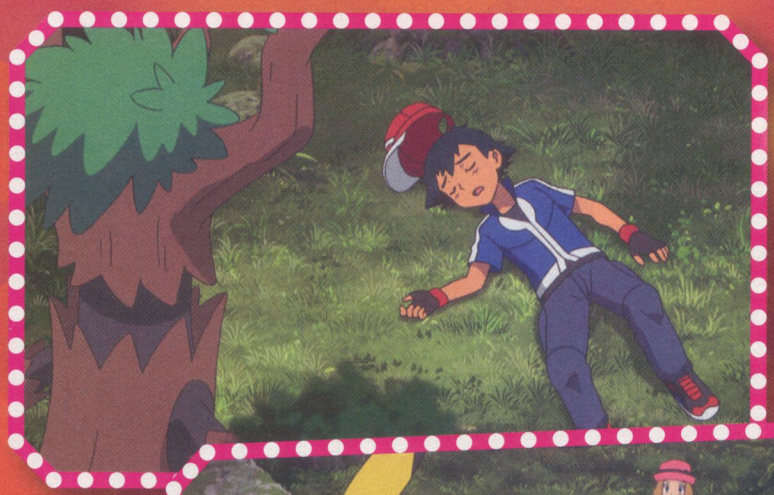
"Otro fracaso. Esto no marcha nada bien", se queja Ash, sin darse cuenta de que alguien observa escondido...

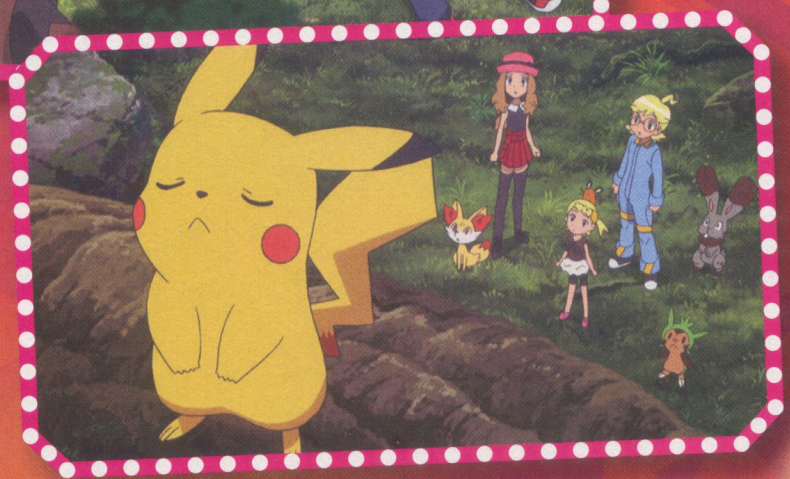


"Esta vez sí que nos va a salir, ¿de acuerdo?", les anima Ash. De repente, algo lo agarra de los brazos y se lo lleva arrastrando. Hawlucha y Froakie salen tras ellos.

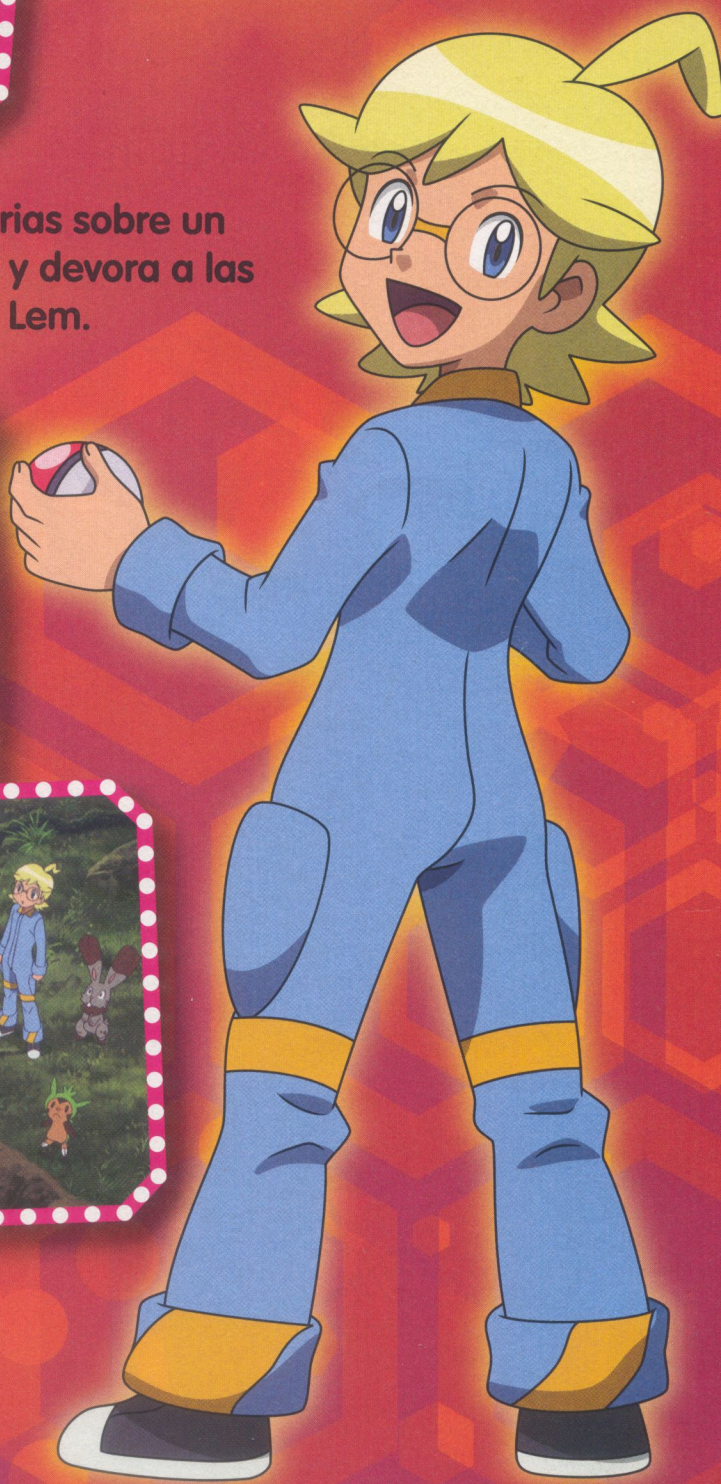
Serena, Clem y Lem escuchan el ruido y acuden en su ayuda, pero no pueden evitar que el ser que ha atrapado a Ash se lo lleve a lo más profundo del bosque.

Nuestros amigos no pueden creer lo que acaban de presenciar. "He escuchado historias sobre un Pokémon que cuida de los árboles y atrapa y devora a las personas que dañan el bosque", les explica Lem.





Por suerte, Pikachu ha rastreado el olor de su Entrenador y el grupo de amigos puede acudir al rescate de Ash.



Froakie y Hawlucha han quedado atrapados en unas lianas que no tardan en romperse debido al peso.

Los dos Pokémon caen al suelo y están a punto de pelear de nuevo, cuando

Froakie ve la gorra de Ash tirada en el suelo. ¡Van por el buen camino! Ambos Pokémon deciden cooperar para rescatar a su Entrenador.

Mientras, Ash ha descubierto quién es su secuestrador. Su Pokédex le indica que es Trevenant, un Pokémon que atrapa a todo aquel que daña el bosque. "¡Suéltame!", le suplica Ash, pero Trevenant no le hace caso.

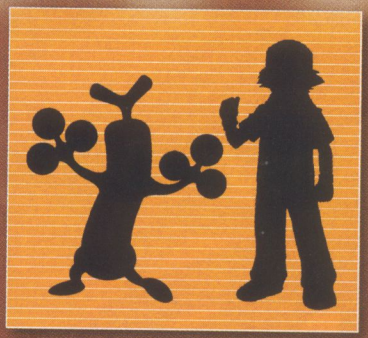
¿Cómo de peligroso es este Pokémon? ¡Descúbrelo en la página 22!

Pokédex Oficial

Sudowoodo

El Pokémon Imitación se camufla adoptando la imagen de un árbol para despistar a los enemigos. El problema viene en invierno, ya que sus extremidades superiores tienen color verde y es fácil identificarle.

Aquí tienes toda la información que necesitas sobre este Pokémon:



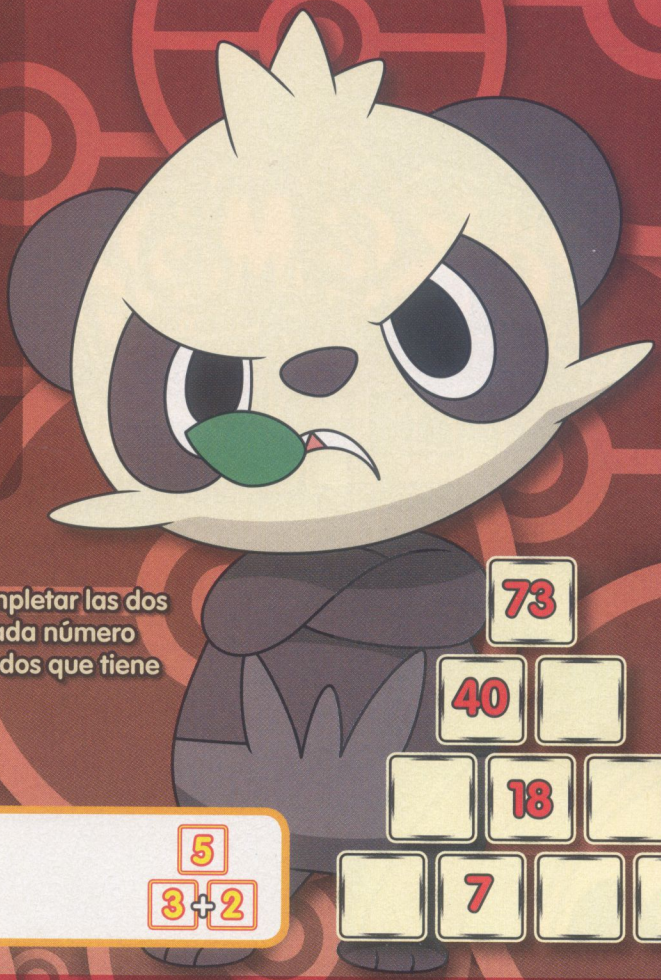
Tipo: Roca
Altura: 1,2 m
Peso: 38,0 kg

Evoluciones:
Bonsly

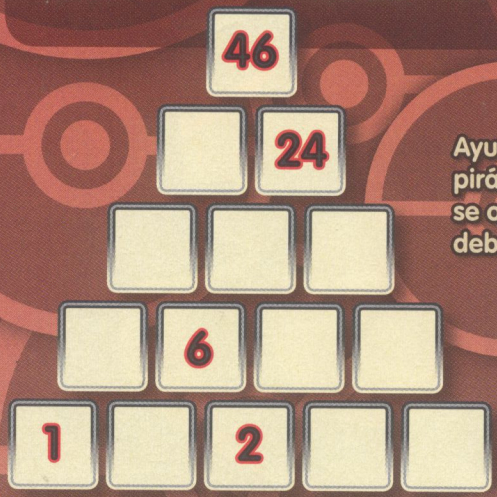
Sudowoodo

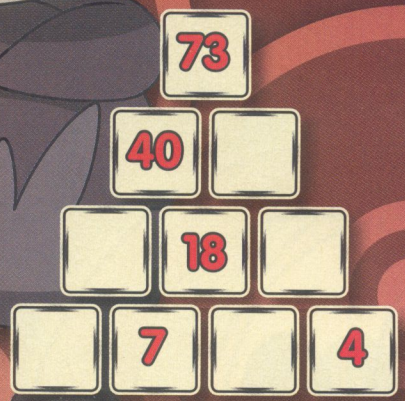
Pokémon
SOL
Pokémon
LUNA

Pirámide numénica



Ayuda a Pancham a completar las dos pirámides numéricas. Cada número se obtiene sumando los dos que tiene debajo.





Ejemplo:

La combinación Meowth

Encuentra estas cuatro imágenes de Meowth colocadas en el mismo orden. Puede estar en vertical o en horizontal.

Encontrarás la solución en la página 34

SOPA DE LETRAS

Busca en la sopa de letras estos ataques de tipo Planta.

S	I	N	T	E	S	I	S	O	I	L	N	N	F	A	R
A	J	H	O	L	Z	H	A	M	M	E	R	A	P	S	A
N	G	A	K	L	U	D	U	S	A	W	B	N	A	R	Y
K	U	M	U	L	U	W	B	R	F	I	C	H	V	T	O
E	M	S	A	R	O	D	A	N	E	R	D	V	A	S	S
N	G	K	H	L	C	R	L	B	E	P	L	K	I	A	O
H	U	E	T	G	I	E	I	L	A	N	U	Q	O	M	L
A	S	T	A	D	R	E	N	A	J	E	I	Y	P	E	A
E	A	G	I	G	A	D	R	E	N	A	D	O	I	A	R
B	M	W	J	B	A	D	E	I	N	A	S	C	H	L	A
S	H	O	Q	B	A	O	C	A	D	G	A	A	S	O	U
R	U	K	R	Y	E	R	E	A	N	M	O	U	E	B	H
T	T	E	D	R	I	A	L	N	L	E	R	A	G	I	E
G	H	R	E	K	F	I	S	Y	N	T	H	E	S	G	S
H	U	I	V	P	F	K	U	A	R	Q	D	E	W	R	R
G	P	H	O	A	F	J	T	Z	U	T	L	G	E	E	A
W	E	C	A	E	M	L	A	L	B	N	A	G	T	N	J
A	R	J	S	I	E	R	B	L	A	T	T	D	X	E	N
C	O	S	O	N	O	K	B	E	S	L	F	B	V	D	M
H	N	A	R	X	N	E	M	R	E	G	A	B	M	O	B

Hoja afilada
Gigadrenado
Rayo Solar
Energibola
Bomba Germen
Asta Drenaje
Drenadoras
Síntesis

©2016 Pokémon. ©1997-2016 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. TM, ® Nintendo.

Pokémon Temporada XY

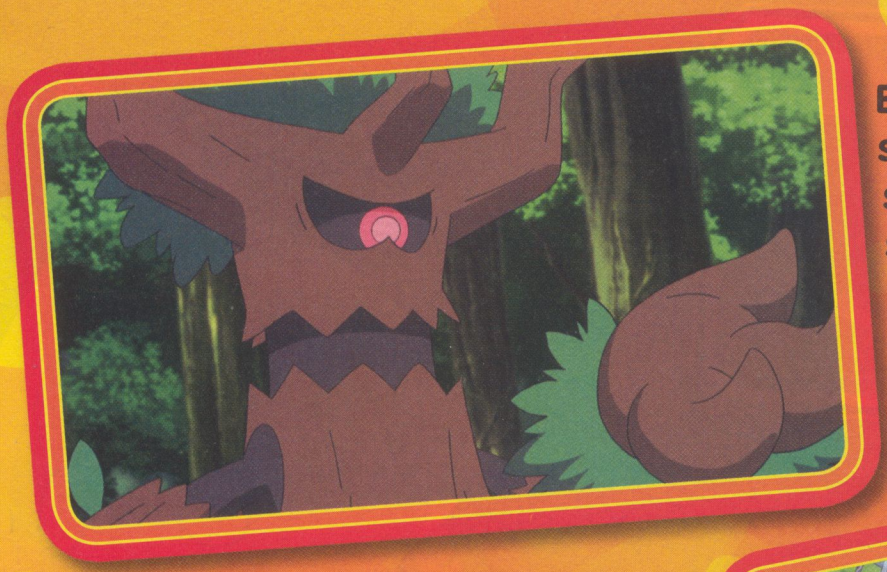
¡Viene de la página 16!

Hawlucha y Froakie por fin localizan a su Entrenador y atacan al Pokémon Árbol.

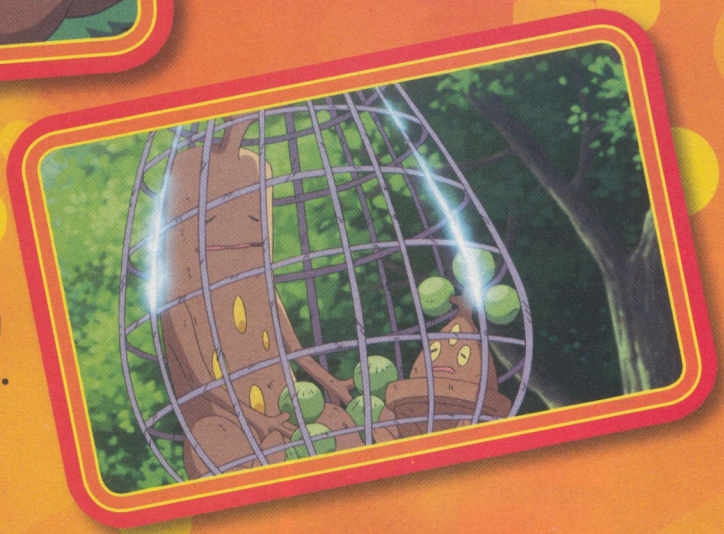
Froakie utiliza Burbuja para liberar a Ash de las ramas de su captor. "¡Pongamos a prueba lo que hemos entrenado!", grita Ash. "¡Súper Corte Volador!

A pesar que los dos Pokémon cooperan, el ataque no sale como estaba planeado. Froakie no acierta a saltar sobre Hawlucha y se golpea contra el tronco de Trevenant.

El Pokémon Fantasma usa Fuego Fatuo contra los dos Pokémon, pero Ash se interpone para protegerlos. "Trevenant, me gustaría saber por qué me has traído hasta aquí", le pregunta Ash.



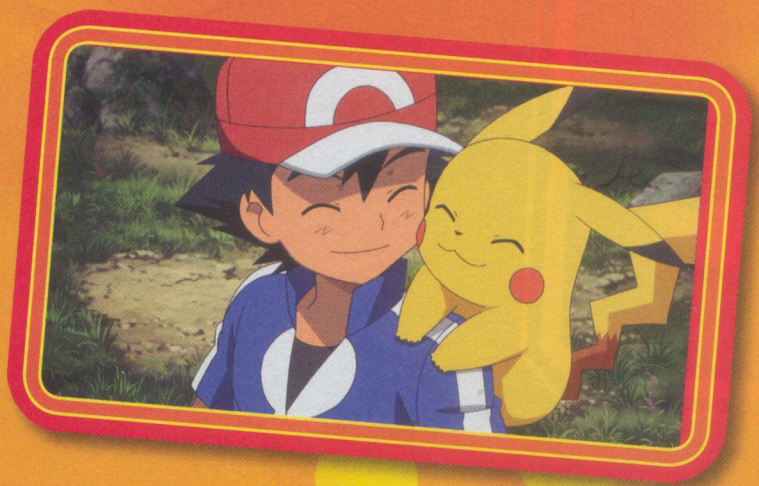
El Pokémon hace un gesto con sus ramas. "¿Quieres que te siga?". Ash y sus Pokémon siguen a Trevenant hasta un claro del bosque. Ash se da cuenta de lo que ocurre.

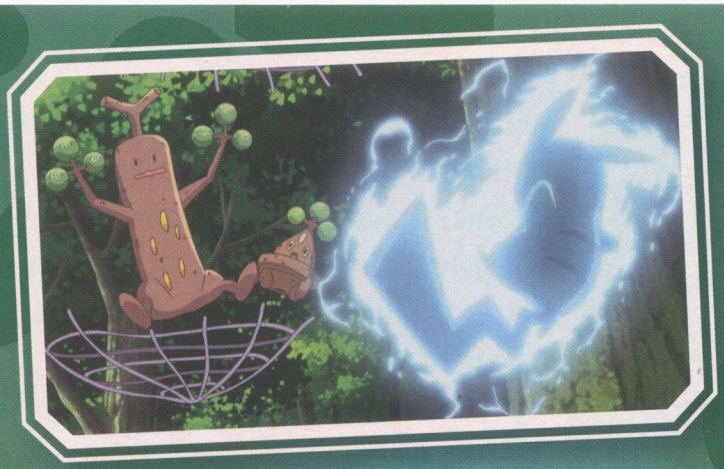


En lo alto de un árbol, atrapados por una red, hay un Sudowoodo y un Bonsly. "¡Me has traído hasta aquí para que ayude a tus amigos!", le suelta Ash. Trevenant asiente.

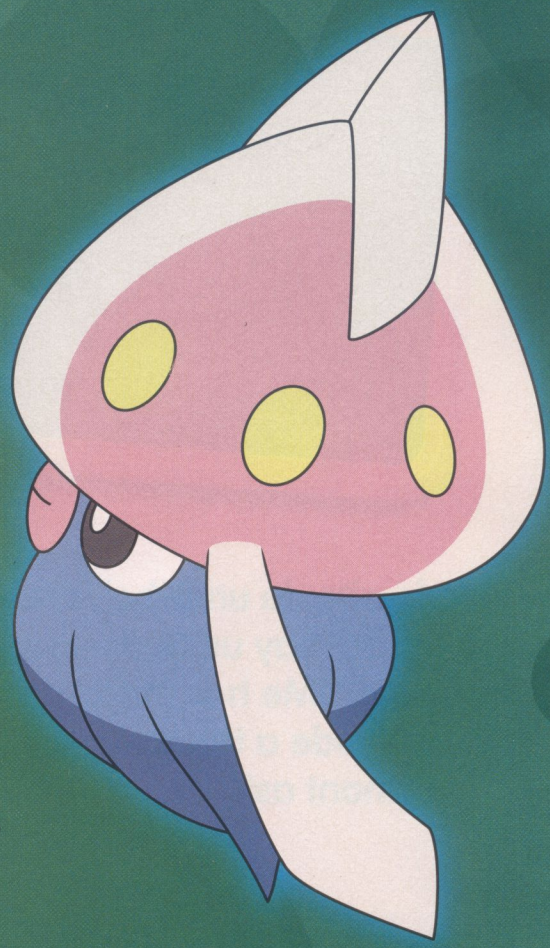
"¡Eso está hecho!", exclama Ash mientras trepa al árbol. Cuando llega a lo alto, observa que la red está electrificada.

Por suerte, en ese momento llega al rescate Pikachu.

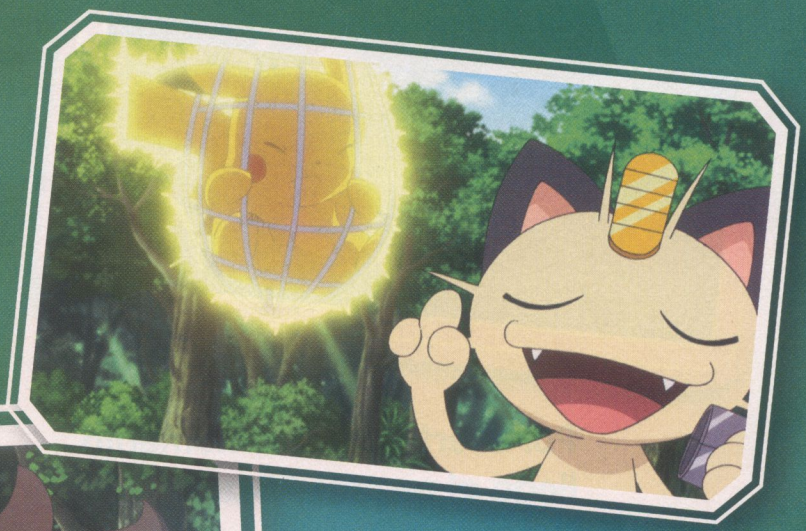




"Pikachu, Cola Férrea", ordena Ash. La red se rompe como si nada y los dos Pokémon quedan libres.



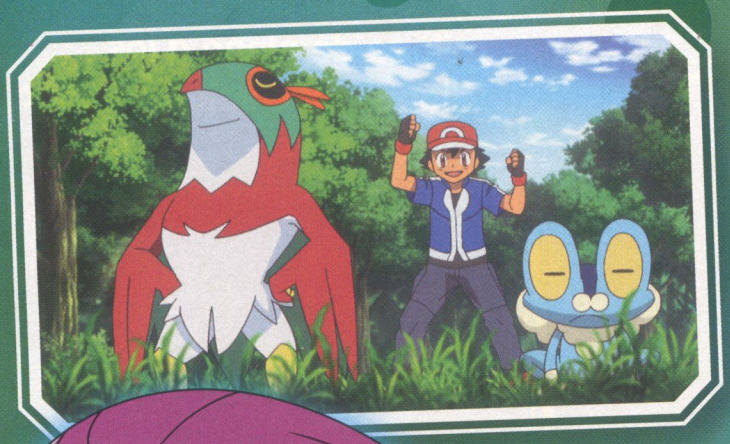
Pero en ese mismo momento cae otra red, que captura a Pikachu. Como no podía ser de otra forma, detrás de todo esto se encuentra el Team Rocket.



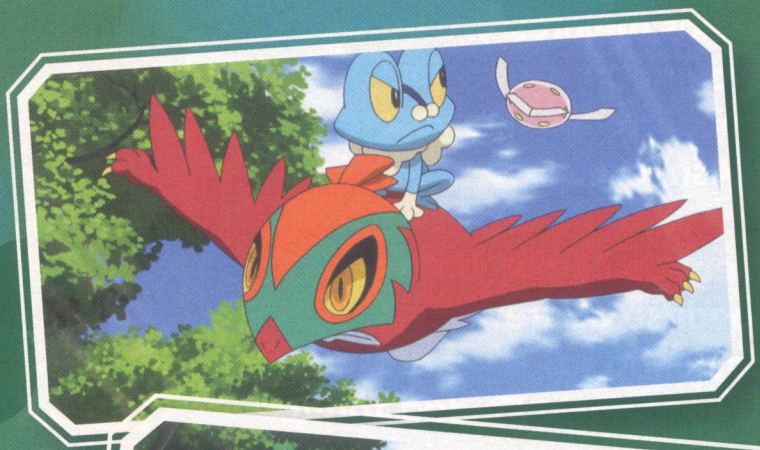
Sin perder tiempo, Jessie y James ordenan a Inkay y a Pumpkaboo que ataquen a nuestros amigos. Hawlucha se defiende de Pumpkaboo con Plancha Voladora, pero falla.

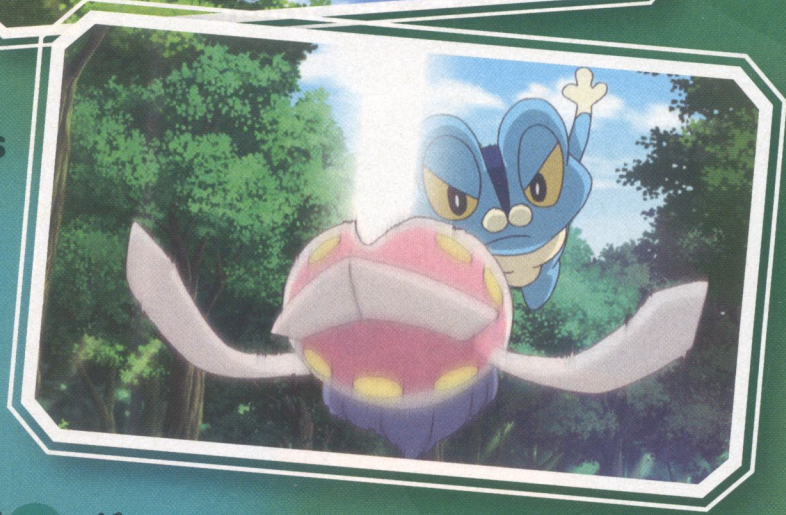
Es el momento idóneo para que Hawlucha y Froakie trabajen en equipo.

"Ya deberías saber que los ataques de tipo Lucha no afectan a los Pokémon de tipo Fantasma", suelta Jessie, burlándose. "¡Voy un paso por delante vuestro!", responde Ash.

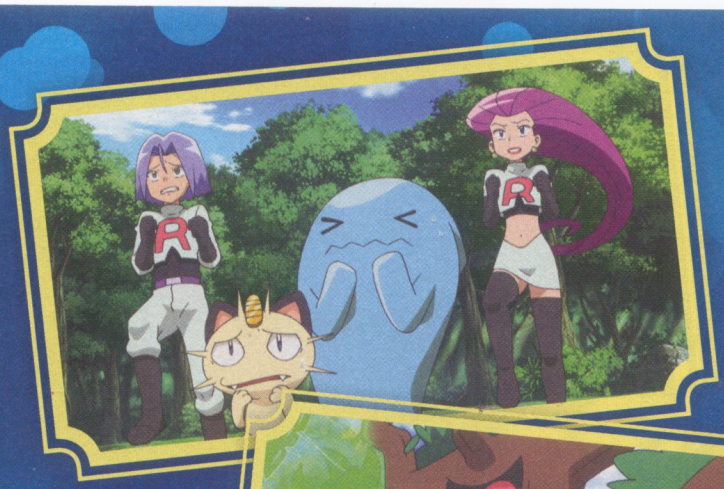


"Froakie, ¡usa Frurbujas!". El ataque resulta todo un éxito y Pumpkaboo no puede seguir luchando."¡Menuda estrategia! Con Plancha Voladora han despistado a Pumpkaboo y el ataque de Froakie los ha pillado por sorpresa", les explica Lem.





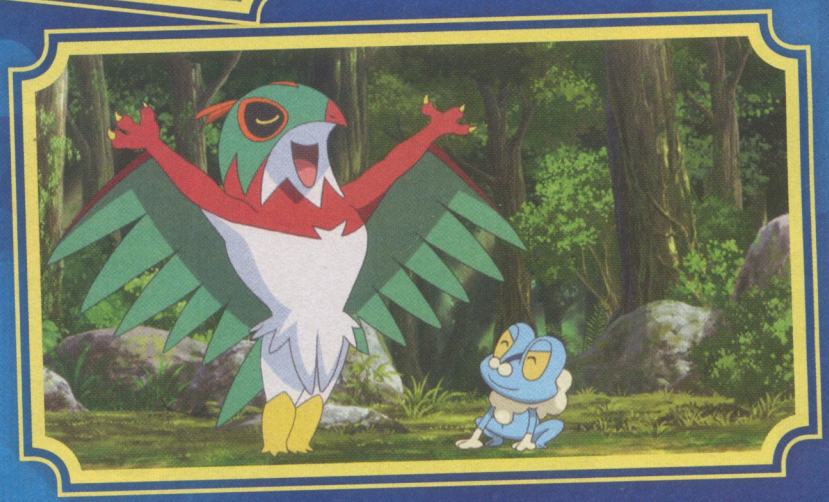
"¡Los dos formáis un equipo invencible!", felicita Ash a sus Pokémon. No hay tiempo que perder, y Hawlucha y Froakie pasan a la acción con un Súper Corte Volador que deja a Inkay fuera de combate. "Esto tiene mala pinta. Deberíamos dejarnos de estrategias y salir pitando de aquí", sugiere Meowth.



En ese momento, aparece Trevenant, que de un golpe rompe la red donde estaba atrapado Pikachu.

El Team Rocket intenta escapar sin que los vean, pero Ash ordena a Pikachu que utilice Rayo contra ellos. El ataque golpea de pleno a los villanos, que salen volando por los aires.

Hawlucha y Froakie están orgullosos de su victoria. "¡Sois los mejores! No he visto compañeros mejor compenetrados que vosotros", dice Ash, orgulloso.



Ha llegado el momento de despedirse de Trevenant, Sudowoodo y Bosly y proseguir el camino hacia Ciudad Yantra.

FIN

Los Pokémon de la región de Kalos

Zona Costa

Parte 3

En esta sección aparecen los Pokémon que puedes encontrar en Kalos divididos por zonas. Si quieres, puedes recortar la página y coleccionarla.

Huntail

Tipo: Agua

Altura: 1,7 m

Peso: 27 kg

Inkay

Tipo: Siniestro – Psíquico

Altura: 0,4 m

Peso: 3,5 kg

Jolteon

Tipo: Eléctrico

Altura: 0,8 m

Peso: 24,5 kg

Kangaskhan

Tipo: Normal

Altura: 2,2 m

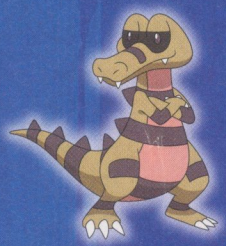
Peso: 80 kg

Kingdra

Tipo: Agua – Dragón

Altura: 1,8 m

Peso: 152,0 kg



Krokorok

Tipo: Tierra – Siniestro

Altura: 1,0 m

Peso: 33,4 kg

Krookodile

Tipo: Tierra – Siniestro

Altura: 1,5 m

Peso; 96,3 kg

Lanturn

Tipo: Agua – Eléctrico

Altura: 1,2 m

Peso: 22,5 kg

Lapras

Tipo: Agua – Hielo

Altura: 2,5 m

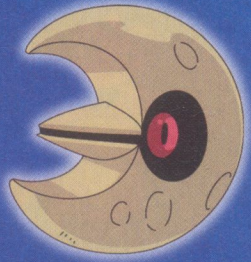
Peso: 220,0 kg

Leafeon

Tipo: Planta

Altura: 1,0 m

Peso: 25,5 kg

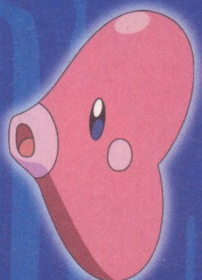


Lunatone

Tipo: Roca - Psíquico

Altura: 1,0 m

Peso: 168 kg



Luvdisc

Tipo: Agua

Altura: 0,6 m

Peso: 8,7 kg

Cortar por la línea de puntos

Machamp

Tipo: Lucha

Altura: 1,6 m

Peso: 130 kg

Machoke

Tipo: Lucha

Altura: 1,5 m

Peso: 70,5 kg

Machop

Tipo: Lucha

Altura: 0,8 m

Peso: 19,5 kg

Makuhita

Tipo: Lucha

Altura: 1,0 m

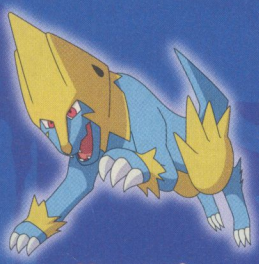
Peso: 86,4 kg

Malamar

Tipo: Siniestro

Altura: 1,5 m

Peso: 48,7 kg

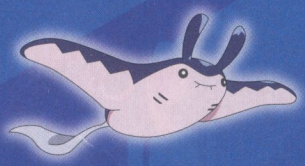


Manectric

Tipo: Eléctrico

Altura: 1,5 m

Peso: 40,2 kg



Mantine

Tipo: Agua – Volador

Altura: 2,1 m

Peso: 220,0 kg

Mantyke

Tipo: Agua – Volador

Altura: 1,0 m

Peso: 65,0 kg

Mareep

Tipo: Eléctrico

Altura: 0,6 m

Peso: 7,8 kg

Marowak

Tipo: Tierra

Altura: 1,0 m

Peso: 45,0 kg

Mawile

Tipo: Acero – Hada

Altura: 0,6 m

Peso: 11,5 kg

Mienfoo

Tipo: Lucha

Altura: 0,9 m

Peso: 20,0 kg

Mienshao

Tipo: Lucha

Altura: 1,4 m

Peso: 33,5 kg

Miltank

Tipo: Normal

Altura: 1,2 m

Peso: 75,5 kg

Mime Jr

Tipo: Psíquico – Hada

Altura: 0,6 m

Peso: 13,0 kg

Moltres

Tipo: Fuego – Volador

Altura: 2,0 m

Peso: 60,0 kg

Pokédex Oficial

Trevenant

El Pokémon Árbol Viejo puede controlar a los árboles a su voluntad. Retiene hasta el fin de sus días a los humanos que se adentran en el bosque y lo mancillan.

Aquí tienes toda la información que necesitas sobre este Pokémon:

Tipo: Fantasma - Planta
Altura: 1,5 m
Peso: 71,0 kg

Evoluciones:
Phantump

Trevenant

¡Coleccionistas!

PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20 17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: pokemon@panini.es

Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? **Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon.** Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.

Azor y Dídac son hermanos y su madre les ha hecho estos disfraces tan chulos de Moltres y Zapdos. ¡Saludos, chicos!

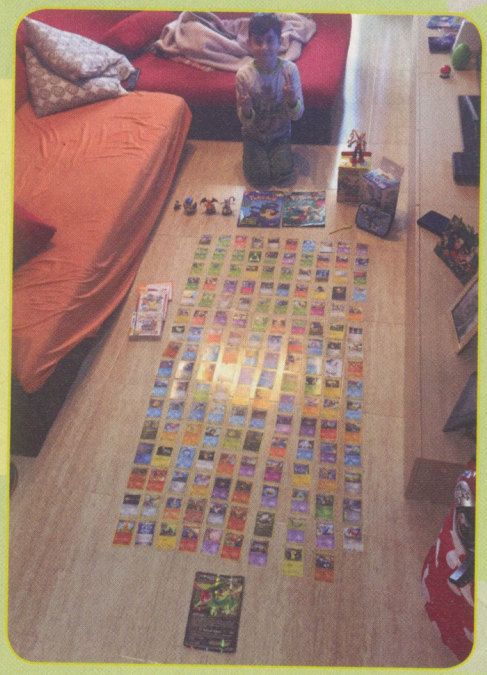
Carmen es una fiel lectora de la revista que tiene una colección de cartas que no para de crecer. ¡Muchas gracias por la foto!

Carlos tiene como afición coleccionar cartas Pokémon y ya tiene un montón. ¡Sigue, así, Carlos!

Nicolás colecciona todo tipo de juegos y cartas Pokémon. Su colección crece a pasos agigantados y ya tiene más de 1.000 cartas. ¡Gracias por la foto!

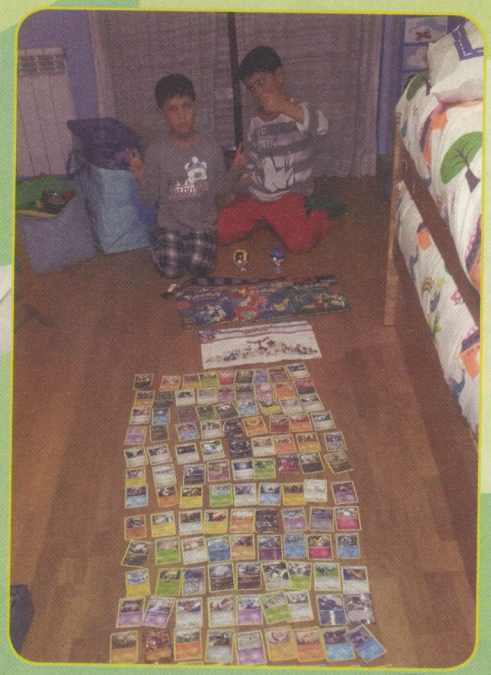
Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespi 20, Torroella de Montgri, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

Rubén es un fiel lector de la revista y no ha querido perder la oportunidad de enviarnos su foto junto a parte de su colección Pokémon. ¡Un saludo, Rubén!



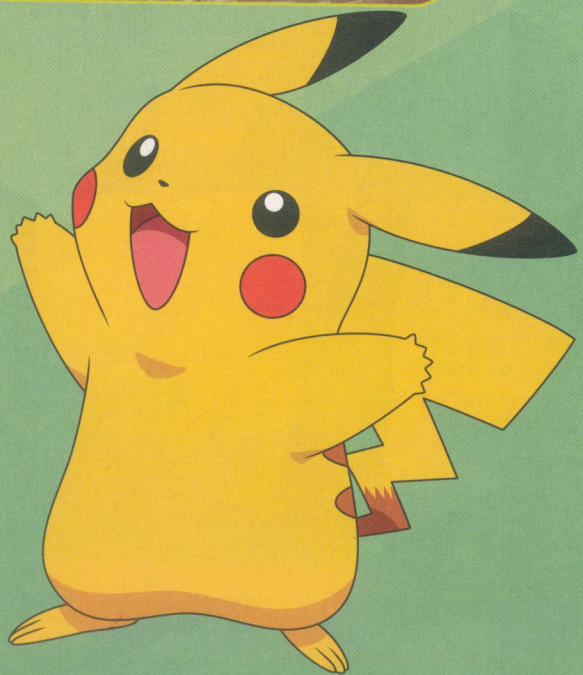
Jorge colecciona todo tipo juegos y cartas Pokémon. Su colección crece día a día con nuevas adquisiciones. ¡Un saludo, Jorge!

Tomás no se pierde ni un solo número de la revista, y además es un gran coleccionista de cartas y videojuegos Pokémon. ¡Saludos, Tomás!



Victor y Luis comparten su afición por Pokémon y entre los dos ya tienen una gran colección de cartas. ¡Muchas gracias!

A Pere le encanta coleccionar cartas y muñecos Pokémon, y ya tiene un montón. ¡Muchas gracias por tu foto!



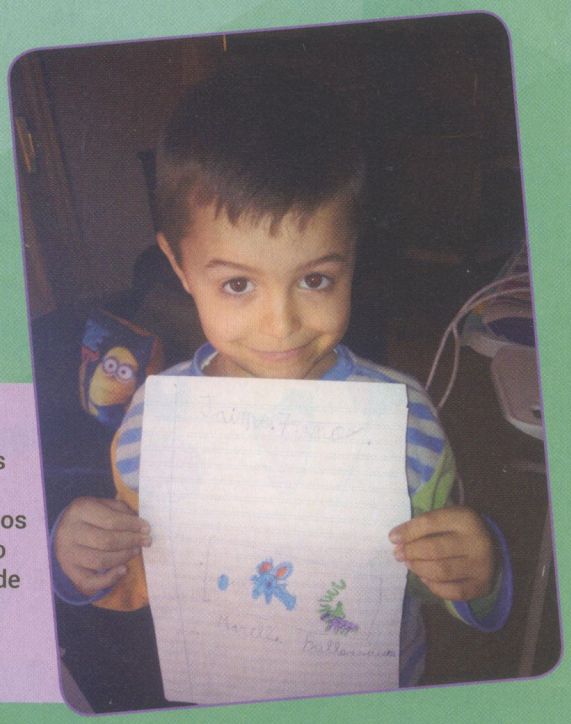
¡Escríbenos!

PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20 17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: pokemon@panini.es

Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? **Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon.** Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.

Darío tiene 6 años y nos envía este dibujo tan chulo de su equipo Pokémon. ¡Muchas gracias, Darío!

Isaac no se pierde un solo número de la revista y no ha querido dejar pasar la ocasión de aparecer en estas páginas con su dibujo de Leafeon. ¡Un saludo, Isaac!



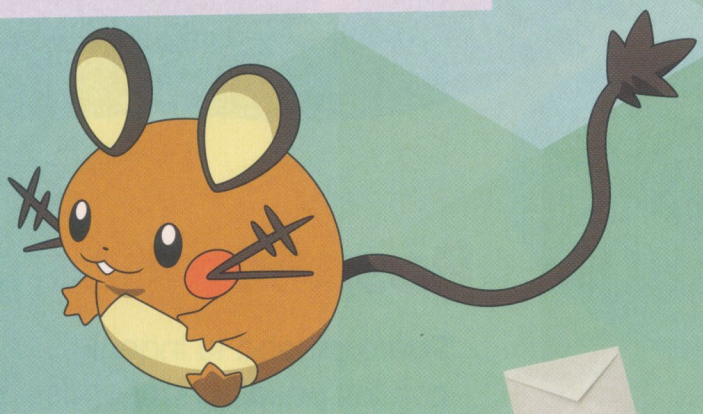
A Jaime le encanta dibujar a sus Pokémon favoritos y nos envía su foto junto a uno de sus últimos dibujos. ¡Un saludo!

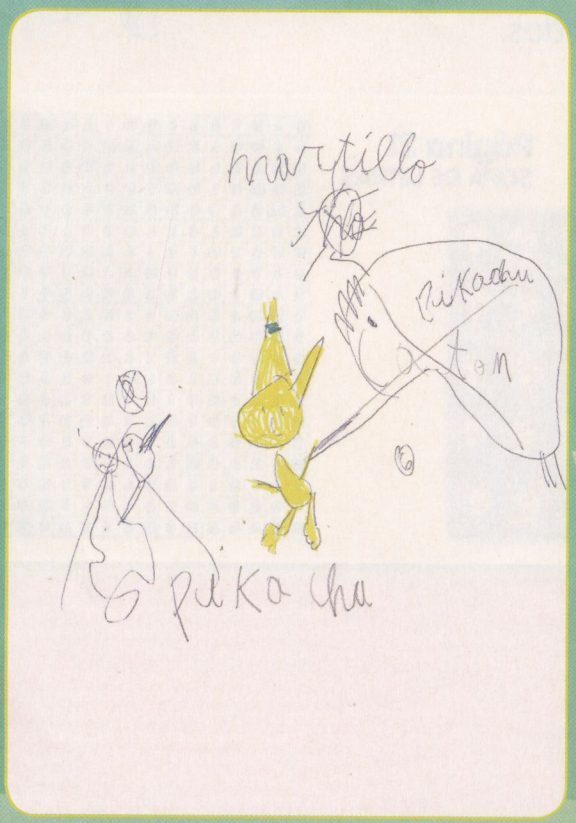
Leslie nos envía este adorable dibujo de Mew y Eevee variocolor jugando. ¡Muchas gracias, Leslie!

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

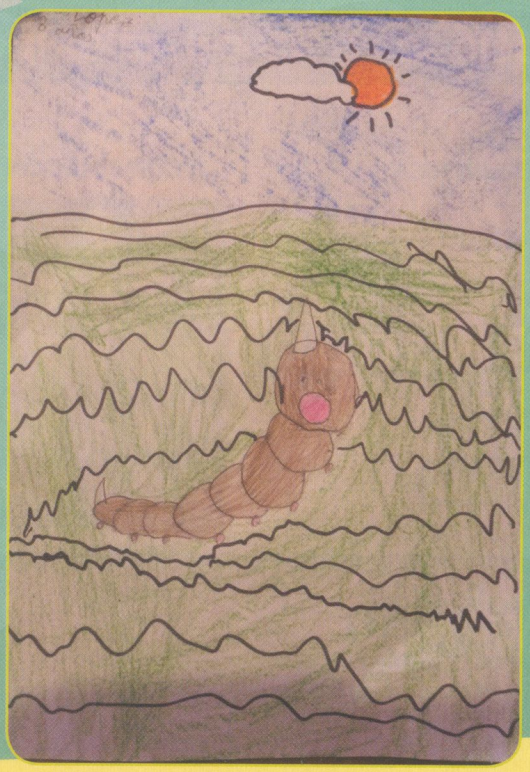
Paula es una fiel lectora de la revista que nos envía este bonito dibujo de Dedenne. ¡Un saludo, Paula!

Gabriel es un fiel lector de la revista que nos envía este bonito dibujo de Celebi, su Pokémon favorito. ¡Saludos!





Gianmarino tiene 7 años y nos envía un dibujo de Pikachu, su Pokémon preferido. ¡Muchas gracias, Gianmarino!

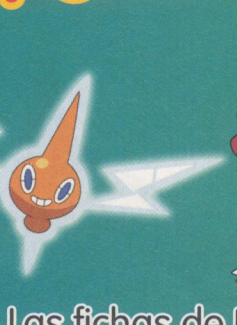


Luis nos ha enviado este dibujo tan chulo de Weedle. ¡Muchas gracias, Luis!

En el próximo número

POKÉMON
LA REVISTA OFICIAL
¡Hazte con todos!

Pokédex



Las fichas de **Rotom** y **Krookodile**

Pokémon Aventura

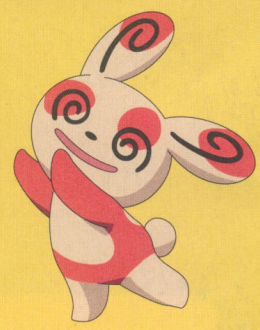
Ash y sus amigos continúan explorando la región de Kalos en busca de nuevos Pokémon y aventuras.

Enciclopedia Pokémon

Cuarta entrega de los Pokémon de la región Costa de Kalos.

Pasatiempos

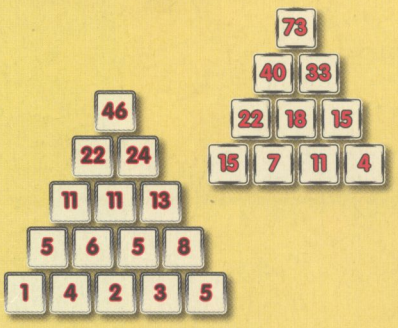
Pon a prueba tu ingenio con los pasatiempos más divertidos.



Soluciones a los pasatiempos

Página 20

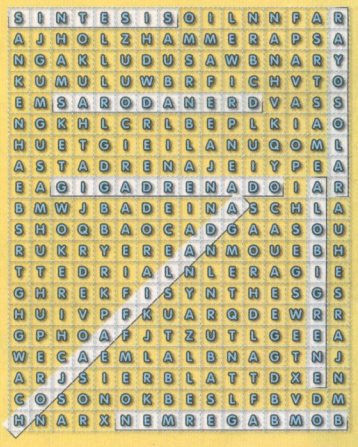
PIRÁMIDE NUMÉRICA



LA COMBINACIÓN MEOWTH

Página 21

SOPA DE LETRAS



POKÉMON
LA REVISTA OFICIAL

Director de Publicaciones: José Luis Córdoba
Director Editorial de Revistas: Luis Martínez
Coordinación General: Ponç Cufinyà
Coordinación Editorial: Anna Masoliver
Coordinación Administrativa: Janet Navarrete y Clara Rexach
Coordinación de Promociones: Martina Toupy
Coordinación de Marketing: Susanna Bussot
Coordinación de Publicidad: Yolanda García
Producción: Jordi Guinart
Secretaria: Isabel Bujer
Realización, Administración y Publicidad: PANINI ESPAÑA, S.A.
C/Vallespí, 20. 17257 Torroella de Montgrí (Girona) Tel: 972 75 74 11
Fax: 972 75 77 11
www.paninirevistas.es / paninirevistas@panini.es
Realización: Estudio Editorial - José Óscar Plaza (www.estudioeditorial.com)
Colaboradores: Noelia Navarro
Diseño: Cecilia Martin
Impresión: Rivadeneyra
Torneros, 16 Polígono Industrial Los Ángeles. 28906 Getafe (Madrid)
Distribución: Logista, S.A. Polígono Industrial Polvoranca C/ Del Trigo, 19, Edificio 2. 28914 Leganés (Madrid)
Tel. 91 481 98 00.
Edita: PANINI ESPAÑA, S.A.
Director General: Lluís Torrent
Director Comercial: Andreu Bussot

ISSN: 2014-6779
Depósito Legal: GI.768-2012
Edición: 04/2016

© 2016 Pokémon. © 1995-2016 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc TM, ®, y los nombres de los personajes son marcas registradas de Nintendo.

Se comunica al padre/tutor que a los efectos de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal cuyo responsable es PANINI ESPAÑA, S.A., calle Vallespí, 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación cancelación de los datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre tutor con los datos del interesado.

¡PASATIEMPOS ASOMBROSOS, JUEGOS Y MUCHO MÁS!
MARVEL
ULTIMATE
SPIDER-MAN
33
REVISTA
CÓMIC
LA GATA NEGRA SACA LAS GARRAS
¡SUPERVILLANOS!
MALVADOS PLANES OCULTOS
EN EL INTERIOR:
FICHAS, DESAFÍOS Y... ¡VILLANOS DIABÓLICOS!
MARVEL
panini revistas
© 2016 MARVEL
¡48 PÁGINAS!
¡2 CÓMICS COMPLETOS!
SUPERACTIVIDADES, PASATIEMPOS, PÓSTERS Y MUCHO MÁS...
¡NO TE LA PIERDAS!
¡YA A LA VENTA!
MARVEL
© 2016 MARVEL
panini revistas

XENOX

SPACE WARRIORS

¡CONOCE A LOS GUERREROS DEL ESPACIO!

¡YA A LA VENTA!

¡COLECCIÓNALOS!

Xenox® © 2009-2016 Panini S.p.A.
All rights reserved. www.xenoxworld.com

PANINI